



پژوهش در آموزش شیمی



<https://chemedu.cfu.ac.ir>

طراحی فعالیت یادگیری با رویکرد رفع کج فهمی آموزشی دانش آموز پایه هشتم به منظور آموزش رسم مدل بور

فاطمه آقازاده^{*}

¹ دانشجوی کارشناسی آموزش علوم تجربی، دانشگاه فرهنگیان، پردیس فاطمه الزهراء، تبریز، ایران

چکیده

با توجه به ضرورت آموزش و یادگیری در فرایند تربیت، طراحی آموزشی و برنامه ریزی در جهت بهبود و ارتقای کیفیت آموزشی از جایگاه خاص و ممتازی برخوردار است. آموزش مؤثر و سودمند نیازمند طرح و برنامه است. جهت دستیابی به اهداف آموزشی، طراحی فعالیت های یادگیری و تعیین اهداف و پیامد ها امری ضروری است. طراحی فعالیت های یادگیری مجموعه ای از مراحل به هم پیوسته و وابسته است که وقایع یا رویداد های لازم به منظور تسهیل یادگیری را طراحی می کند. پژوهش حاضر با محوریت طراحی فعالیت یادگیری به منظور آموزش رسم مدل بور برای دانش آموزی از پایه هشتم که در این مبحث مشکل داشت، طراحی و اجرا گردید. ابتدا با رویکرد مشاهده تأملی، وضعیت دانش آموز مورد بررسی قرار گرفت. پس از شناسایی مشکل، مدلی به منظور آسان سازی یادگیری طراحی شده و سپس به اجرا در آمد. در مرحله بعد به منظور تعیین میزان موفقیت طراحی و اجرای فعالیت، ارزشیابی از دانش آموز صورت گرفته و اطلاعات حاصل مورد تفسیر واقع شد. در نهایت پیامد های پیش بینی شده با پیامد های حاصل شده هم خوانی داشته و دانش آموز به کمک این فعالیت توانست به سطح مطلوبی از یادگیری دست پیدا کند.

کلیدواژه ها: طراحی فعالیت، مدل بور، اجرای فعالیت، شبیه سازی، کج فهمی.

^{*} نویسنده مسئول: (✉ fatemeh.aghazadeh81@cfu.ac.ir)

تاریخ دریافت: ۱۴۰۲/۰۲/۰۷ تاریخ پذیرش: ۱۴۰۲/۰۷/۲۵

مقدمه

برای ارتقای کیفیت جامعه، باید نظام آموزشی ارتقاء یابد و ارتقای نظام آموزشی به ارتقای کیفیت دانشگاه فرهنگیان منوط است که شاخص ترین و ممتاز ترین مولفه آن معلم است (فرخی و طاطاری، ۱۳۹۹). به طور معمول، معلم اثربخش، برخوردار از شایستگی هایی در زمینه برقراری ارتباط مثبت با شاگردان، ایجاد فضای کلاسی مثبت از طریق مدیریت کلاس درس و تدریس محتوا با استفاده از روش های آموزشی متعدد قلمداد شده اند (صفرنواده و دیگران، ۱۳۹۸). کارورزی ۲ یک وضعیت طراحی شده برای آموزش فراگیران در دنیای واقعی از طریق تامل و بازاندیشی در عمل است که در آن دانشجو معلم نوعی از تامل در عمل را می آموزد که در آن با خلق روش های جدید استدلال به حل مسائل می پردازند (جمشیدی توانا و امام جمعه، ۱۳۹۵). هرگاه تجربه های یادگیری به نحوی طراحی شوند که افراد بتوانند بین موضوعات مختلف یادگیری ارتباط برقرار کنند، یادگیری معنادار حاصل می شود و یادگیرندگان این توانایی را پیدا می کنند که به فهم و حل مسائل زندگی واقعی و به یادگیری عمیق دست پیدا کنند (تلخابی، ۱۳۹۸). طراحی فعالیت های یادگیری مجموعه اقداماتی است که از سوی معلم یا کارورز به منظور تغییر و بهبود کیفیت فرایند آموزش و تدریس صورت می گیرد.

طراحی فعالیت های یادگیری متضمن این فایده است که به طراح آموزشی کمک می کند تا با صحت و دقت فراوان ساختمان آموزشی را بنا نهد و استفاده بهینه از زمان داشته باشد. طراحی یادگیری می بایست دربرگیرنده فعالیت های یادگیری و فعالیت های حمایتی باشد که توسط یادگیرندگان و معلم در چارچوب یک واحد یادگیری انجام می شود (کوپر^۱، ۲۰۰۶). در طراحی فعالیت های یادگیری روش ها دارای اطلاعات روشن، تمرین اندیشمندانه، بازخورد آگاهی بخش و برانگیزنده های قوی هستند و روش های آموزشی می توانند به اجزای خردتر روش ها که راهنمای بیشتری برای معلم فراهم می کنند، تجزیه شده و احتمال دستیابی به اهداف را افزایش دهند (وحدانی اسدی و دیگران، ۱۴۰۰). به عبارت دیگر، هرگاه برای دستیابی به یک سلسله از دانش ها و مهارت ها یا برطرف نمودن مشکلات و موانع یادگیری، مجموعه ای از فعالیت ها و روش های هدفمند قبل از تحقق آموزش پیش بینی و تنظیم گردد، طراحی فعالیت های یادگیری صورت گرفته است. در این زمینه رویکردهای مدنظر می تواند شامل پرورش مهارت های تفکر در دانش آموزان، رفع کج فهمی آنان، مرور مباحث، جبران عقب ماندگی تحصیلی، پرورش مهارت های کار گروهی و طراحی تکالیف خلاقانه باشد (کاوایانی و فولادی، ۱۳۹۶). طراحی یادگیری اولین نگاه اجمالی به روش های توصیف توالی فعالیت های آموزنده و ابزارهای مورد نیاز برای پشتیبانی از آن

¹ Koper

است (دلزیل^۱، ۲۰۰۷). تفکر طراحی فرایندی کاربردی است و هر فردی در هر زمینه‌ای باید طرز تفکر طراحی داشته باشد تا بتواند بهترین مسیر رشد توسعه و تحقق اهداف را تجربه کند. با توجه به ماهیت فرایند یاددهی-یادگیری، تفکر طراحی اهمیت به سزایی دارد و سبب پرورش مهارت‌های خلاقانه و تفکر انتقادی در افراد می‌شود. شخصی که تفکر طراحی دارد، با اعتمادبه‌نفس به دنبال کشف ایده‌های خلاقانه برای حل مشکلات با روش‌های جدید است. رویکرد تفکر طراحی رویکردی مسئله مدار است که چالش‌ها و مسائل را شناسایی و با بررسی اطلاعات و روندهای موجود به حل مسئله می‌پردازد. معلمان هسته اصلی تفکر طراحی در مدارسند و ضروری است به آن مجهز شوند. لذا باید برای تمام معلمان فرصت همکاری معنادار فراهم شود و طرز تفکر طراحی از طریق آموزش خلاقیت، تفکر انتقادی و مهارت‌های بین فردی به آن‌ها القا شود (بابا زاده، ۱۴۰۰).

هدف پژوهش

پژوهش حاضر با رویکرد رفع کج‌فهمی آموزشی دانش‌آموز پایه هشتم و آموزش رسم ساختار بور به او از طریق شبیه‌سازی مدل به کمک ابزار ساده صورت گرفته است. طوری که پس از طراحی و اجرای فعالیت یادگیری، فراگیر با ظرفیت لایه‌های الکترونی آشنا شده و قادر باشد مدل بور عناصر مختلف را رسم کند و الکترون‌ها را به‌درستی در مدار قرار دهد. در کل اهداف در نظر گرفته‌شده از اجرای این فعالیت شامل موارد زیر است:

- ۱- هدف از طراحی و اجرای این فعالیت آن است که دانش‌آموز در پایان فعالیت کج‌فهمی آموزشی خود را شناسایی کرده و برطرف نماید و قادر باشد مدل بور را برای تمامی عناصر رسم کرده و از روی مدل بور نیز قادر به شناسایی عناصر باشد.
- ۴- یکی دیگر از اهداف طراحی این فعالیت، این است که دانش‌آموز بتواند روابط میان عناصر با یکدیگر را بهتر درک نموده و به شناخت این روابط علاقه نشان دهد.
- ۵- هدف دیگر پی بردن دانش‌آموز به تفاوت مدل بور و رفتار فلزات و نافلزات و تمییز کاتیون‌ها و آنیون‌ها از یکدیگر است.
- ۶- هدف بعدی آشنایی دانش‌آموز با ظرفیت لایه‌های الکترونی است. طوری که دانش‌آموز قادر باشد پس از اجرای فعالیت، الکترون‌ها را به‌درستی در مدار قرار دهد.

1 Dalziel

پیشینه پژوهش

سید کلان و یعقوبی (۱۴۰۱) در پژوهش خود با عنوان «بهبود طراحی فعالیت‌های یاددهی-یادگیری درس علوم دوره ابتدایی در راستای تحقق شایستگی دانش آموزان»، به این مهم دست یافتند که در هنگام طراحی فعالیت‌های یادگیری، معلم باید به سبک‌های یادگیری دانش آموزان توجه داشته باشد. بهتر است در سبک یادگیری عاطفی به ویژگی‌های شخصیتی، هیجانات و مواردی از این قبیل که در هر دانش‌آموز متفاوت است، توجه شود. اگر به این موارد توجه نشود به سبک‌شناختی که مهم‌ترین سبک یادگیری است، نخواهیم رسید. معلم باید از نیازهای فیزیولوژیکی و زیستی دانش آموزان نیز اطلاع داشته باشد. بعدازاینکه به این موارد توجه شد، سبک یادگیری شناختی که اصلی‌ترین هدف معلم است باید مورد توجه قرار گیرد. قره‌باغی و سلطان محمدی (۱۳۸۹) نیز در پژوهش خود ذکر نموده‌اند که معلم باید به نوع محتوایی که قصد دارد برای آن فعالیت یادگیری تهیه کند نیز توجه داشته باشد. چون با توجه به نوع محتوا، سبک یادگیری نیز متفاوت خواهد بود. فعالیت‌ها باید به گونه‌ای طراحی شده باشند که دانش آموزان را به تفکر و تأمل وادارند.

فلاحی و دیگران (۱۳۹۳) در مطالعات خود به این نتیجه دست یافتند که با توجه به خصوصیات و تفاوت‌های فردی هر دانش‌آموز، معلم در طراحی فعالیت یادگیری می‌تواند فعالیت‌ها را از بزرگ به کوچک یا از کوچک به بزرگ سازمان‌دهی کند. یافته‌های حاصل از پژوهش گلد و دیگران (۱۳۹۴) نشان می‌دهد فعالیت‌هایی که خلاقانه باشد، دانش آموزان را به تفکر وادار می‌دارد و بیشتر جنبه عملکردی دارد و می‌تواند باعث تحقق شایستگی‌های عملکردی در دانش آموزان بشود؛ بنابراین اگر معلمان حین طراحی فعالیت یادگیری، به این موارد توجه داشته باشند، می‌توان انتظار داشت دانش آموزان به شایستگی‌های یادگیری خواهند رسید. تلخابی (۱۳۹۹) در کتاب خود به عنوان «طراحی آموزشی رویکرد شناختی به آموزش تلفیقی» به این نکته اشاره کرده است که یادگیری عمیق و ماندگار زمانی حاصل می‌شود که یادگیرنده تجارب یادگیری منسجم و هم پیوسته‌ای داشته باشد؛ بنابراین در طراحی فعالیت‌های یادگیری تا جایی که ارتباط معناداری با زندگی واقعی برقرار شود، اولویت با موقعیت‌هایی است که در آن یادگیرندگان در فرایند تلفیق میان حوزه‌های دانشی قرار گیرند. نوجوانی دوره‌ای است که در آن دانش‌آموز بیش از هر زمان دیگری به راهنمایی و مشاوره نیاز دارد. عدم احساس توانایی برای انجام تکالیف، می‌تواند سبب کاهش اعتمادبه‌نفس دانش‌آموز و افت تحصیلی او شود (مراد حاصل، ۱۳۸۳). یکی از راهبردهای علمی به منظور آسان‌سازی یادگیری در فراگیران، بهره‌گیری از شبیه‌سازی است. سجادی و فارسی (۱۳۹۳) در پژوهش خود به بررسی مزایای شبیه‌سازی در

فرایند آموزش پرداخته و به این امر دست یافتند که شبیه‌سازی آموزش، فراهم کردن فرصتی برای تفکر ساختارمند، فرصت برای بهبود مهارت‌های حرکتی و کمک به تکامل تفکر منطقی است. شبیه‌سازی در واقع نمونه‌ای از یک عنصر واقعی و یا نمایشی از یک فرآیند است (میلر^۱ و دیگران، ۲۰۱۹) کاربرد شبیه‌سازی در تدریس محاسن و مزایایی مانند شیوه استفاده آسان و در عین حال روند سریع یادگیری (کائو^۲ و دیگران، ۲۰۱۷) ایجاد علاقه و اثرگذاری در فراگیر، ایجاد محیط بانشاط برای بحث‌های گروهی (سبریو^۳ و دیگران، ۲۰۱۶) در دسترس بودن در همه مکان‌ها و افزایش اعتماد به نفس و تفکر انتقادی را دارد (کریستین و برکر^۴، ۲۰۱۸).

روش پژوهش

پژوهش حاضر به روش اقدام پژوهی و با رویکرد مشاهده و تفکر تأملی صورت گرفته است. پس از شناسایی مسئله، فعالیت‌هایی به منظور بهبود شرایط موجود و تبدیل آن به شرایط مطلوب طراحی شده و اجرا گردید. در وهله بعد به منظور سنجش تأثیر طراحی و اجرای فعالیت، آزمون ارزشیابی از دانش آموز گرفته شد. اکثر دانش آموزان کلاس قادر بودند مدل بور عناصر تا عدد اتمی ۲۰ را رسم نمایند اما یکی از دانش آموزان نه تنها در رسم مدل‌های بور برای عناصر پیچیده‌تر، بلکه در رسم مدل بور برای عناصر ساده‌تر نیز مشکل داشت (شکل ۱). به منظور رفع کج‌فهمی آموزشی دانش آموز و همچنین اصلاح اشتباهات او، مدلی طراحی گردید که شامل مدارهای الکترونی خالی در پیرامون هسته به همراه تعداد ذرات زیر اتمی است. در واقع یک شبیه‌سازی از مدل بور به منظور تفهیم آسان مطلب برای دانش آموز صورت گرفت. روش اجرای فعالیت به این صورت است که دانش آموز بایستی بعد از قرار دادن عنصر از سوی معلم در مرکز مدل، الکترون‌ها را مطابق عدد اتمی آن عنصر در مدارهای خالی تعبیه کند. همچنین بایستی تعداد ذرات زیر اتمی را نیز با توجه به نوع یون یا اتم تشخیص داده و در محل مدنظر قرار دهد.

1 Miller

2 Kao

3 Ceberio

4 Christine & berker



شکل ۱: رسم مدل بور توسط دانش آموزان

جدول ۱: مراحل اجرای فعالیت یادگیری

مراحل و گام های اجرای خرده فعالیت	
گام اول	ابتدا به دانش آموز توضیحاتی در مورد روند اجرای فعالیت داده می شود. سپس از او خواسته می شود تا به سؤالات ارزشیابی آغازین پاسخ دهد تا میزان آموخته های دانش آموز سنجیده شود. سپس سؤالات مورد بررسی قرار گرفته و مشکلات دانش آموز به طور دقیق شناسایی می شود.
گام دوم	در مرحله بعد مروری بر مفاهیم ابتدایی نظیر تعداد ذرات زیر اتمی، نوع و جرم آن ها صورت می گیرد. سپس چیدن الکترون ها از عناصر ساده تر شروع شده و رفته رفته عناصر پیچیده تر می شود. سعی می شود مشکل اصلی فراگیر در این بحث شناسایی شده و روی آن بیشتر تمرکز شود.
گام سوم	همگام با جدول تناوبی، مدل عناصر رسم می شود. برگه سؤالات ارزشیابی آغازین به دانش آموز نشان داده شده و سعی می شود تا دانش آموز خود به مشکلش پی برده و سعی در اصلاح آن نماید.
گام چهارم	بعد از رسم مدل بور برای عناصر مختلف و اطمینان از مؤثر واقع شدن یادگیری، مفاهیم یون ها، کاتیون ها و آنیون ها مورد بحث و بررسی قرار گرفته و نام تعدادی از کاتیون ها و آنیون های معروف ذکر می شود.

گام پنجم	در مرحله بعد آرایش یون‌ها رسم می‌شود و از دانش‌آموز خواسته می‌شود تا الکترون‌ها را از مدار جدا کرده یا الکترون‌های جدیدی به مدار اضافه کند.
گام ششم	در پایان برگه تکلیف یادگیری به دانش‌آموز داده شده و از او خواسته می‌شود تا در منزل به سؤالات پاسخ داده و برای جلسه بعد برگه را با خود بیاورد. همچنین از او خواسته می‌شود تا مفاهیم را تمرین کرده و برای آزمون ارزشیابی پایانی خود را آماده کند.
معیارهای موفقیت برنامه قبل از اجرا	اگر دانش‌آموز بتواند به سؤالات آزمون ارزشیابی پایانی و تکلیف طرح شده به خوبی پاسخ دهد، می‌توان استنباط کرد که طراحی و اجرای این فعالیت اثربخش بوده است. همچنین اگر پیامدهای ذکر شده مطابق اهداف در نظر گرفته شده حاصل گردد، فعالیت موفقیت‌آمیز قلمداد می‌شود. طوری که در پایان فراگیر قادر باشد کج‌فهمی آموزشی خود در این بحث را جبران نموده و اشکالات خود شناسایی و برطرف نماید.

ابتدا طی جلسه‌ای از دانش‌آموز خواسته شد تا به سؤالات آزمون ارزشیابی آغازین پاسخ دهد. در سال اول آزمون ارزشیابی آغازین، از دانش‌آموز خواسته شده بود تا مدل اتمی لیتیم را رسم کند. او فقط یک مدار کشیده و در آن سه الکترون قرار داده بود. او نمی‌دانست که لایه اول فقط گنجایش دو الکترون را دارد. در سال دوم از او رسم آرایش سیلیسیم و کلسیم را خواسته بودند. دانش‌آموز در رسم مدل کلسیم در لایه سوم ده الکترون قرار داده بود و دو الکترون را به مدار چهارم منتقل نکرده بود. او نمی‌دانست که لایه سوم در وهله اول فقط گنجایش سه الکترون را دارد. در سال بعد مدل بور منیزیم را رسم کرده بودند و از او خواسته بودند تا نماد، عدد اتمی و جرمی، کاتیون یا آنیون بودن آن را مشخص نماید. دانش‌آموز در ابتدا تشخیص داده بود که این مدل منیزیم است و عدد اتمی و جرمی آن را نوشته بود (شکل ۲). در واقع او بر سایر مباحث این فصل نظیر تعداد ذرات زیر اتمی، نام و نماد شیمیایی عناصر مسلط بود و همچنین تشخیص داده بود که این یک کاتیون است. چون دو الکترون را باید از دست بدهد تا به حالت پایدار برسد. در واقع دانش‌آموز در شناسایی ظرفیت لایه‌های عناصر مشکل داشت. مدل رو به روی دانش‌آموز قرار داده شد و از او خواسته شد تا تعداد الکترون، پروتون و نوترون را از میان شماره‌ها انتخاب کرده و در جای مربوطه قرار دهد. بررسی مدل عناصر از عدد اتمی پایین تا بالا صورت گرفت و در هر مورد با قرار دادن عنصر در مرکز مدل، از دانش‌آموز خواسته می‌شد تا الکترون‌ها را روی مدار قرار دهد و سعی بر آن بود تا دانش‌آموز بتواند خود کج‌فهمی‌اش را شناسایی نماید.



شکل ۲: کار عملی دانش آموزان جهت ساخت مدل اتمی

در ادامه پس از اطمینان از صحت فرایند یادگیری عناصر، مدل بور یون‌ها مورد بررسی قرار گرفت. سدیم در مرکز مدل قرار داده شد و از دانش‌آموز خواسته شد تا الکترون‌ها را در اطراف مدل بچیند. سپس توضیحاتی به دانش‌آموز در زمینه تمایل فلزات به از دست دادن الکترون و تمایل نافلزات به گرفتن الکترون داده شد. سپس یون سدیم در مرکز مدل قرار داده شده و از او خواسته شد تا تغییرات لازم را اعمال کند. دانش‌آموز این مباحث را بلد بود و تنها اشکال او در ظرفیت لایه‌ها بود که روی این مسئله نیز کار شد (شکل ۳). سپس یون کلر در مرکز مدل تعبیه شده و از او خواسته شد تا تغییرات لازم را اعمال کند. دانش‌آموز نیز یک الکترون برداشته و به مدار آخر اضافه کرد تا عنصر به حالت پایدار برسد. این فرایند با منیزیم و یون آن نیز انجام

شد. در یون منیزیم نیز دانش‌آموز دو الکترون از مدار آخر برداشت تا منیزیم را به حالت پایدار برساند.



شکل ۳: کار عملی دانش‌آموزان جهت ساخت مدل اتمی

در ادامه برگه‌ای با عنوان تکلیف به دانش‌آموز داده شد تا در منزل به سؤالات پاسخ دهد و جلسه بعد با خود به کلاس بیاورد. همچنین از او خواسته شد تا برای جلسه بعد مفاهیم را مرور کند تا آزمون ارزشیابی پایانی از او گرفته شده و میزان یادگیری و کیفیت آموزش سنجیده شود. همچنین در پایان پروژه‌ای بر دانش‌آموز محول شده و از او خواسته شد تا از عناصر هر گروه دو نمونه انتخاب کرده و مدل آن‌ها را رسم نماید. این پروژه باهدف شکل‌گیری احساس رضایت عمیق در دانش‌آموز نسبت به یادگیری، کاهش وابستگی او به معلم، افزایش تمرکز و هیجانانگ مثبت تحصیلی و حفظ فراگیر در مرکز یادگیری طراحی گردید.

یافته‌های پژوهش

بعد از طراحی و اجرای فعالیت یادگیری، دانش‌آموز توانست مشکلات آموزشی خود را شناسایی و حل نماید. گام‌های اجرای فعالیت در مدت‌زمان معین به عمل درآمد و مدیریت زمان به‌خوبی صورت گرفت. سعی بر آن بود تا تدریس با رویکرد فراگیر محوری جلو رفته و دانش‌آموز خود مشکلش را شناسایی کرده و به برطرف کردن آن بپردازد. دانش‌آموز حین اجرای فعالیت، تعامل و همکاری بسیار خوبی از خود نشان می‌داد و بازخوردهای دریافتی از او مثبت بود. به جهت علاقه‌ای که به یادگیری داشت، نتیجه این فعالیت سریع جواب داد. نتیجه آزمون پایانی نشان می‌دهد که فراگیر در منزل به‌خوبی تمرین کرده و بر مباحث مسلط شده است. او اکنون قادر است مدل بور مربوط به تمامی عناصر را رسم نموده و حتی با مشاهده مدل عنصری نوع آن را تشخیص دهد؛ بنابراین پیامدهای مثبت حاصل‌شده و طراحی اثربخش بوده است.

بحث و نتیجه‌گیری

با توجه به یافته‌های به‌دست‌آمده می‌توان چنین استنباط کرد که طراحی، اجرا و ارزشیابی فعالیت‌های یادگیری می‌تواند اقدامی مؤثر در راستای ارتقای کیفیت آموزشی و برطرف نمودن مشکلات تحصیلی فراگیران باشد. فعالیت‌های طراحی شده باید بتوانند نگرش، موقعیت و زمینه مطلوبی جهت یادگیری عمیق و پایدار در دانش‌آموزان ایجاد کنند. در کارورزی ۲ تأکید اصلی بر روی طراحی فعالیت‌های یادگیری و شناسایی و برطرف نمودن مشکلات آموزشی دانش‌آموزان هست. اهمیت پژوهش حاضر از آن جهت است که به دلیل تأثیر زیاد روش تدریس بر درک مفهومی دانش‌آموزان، معلمان می‌توانند با انتخاب مناسب‌ترین شیوه تدریس، باورهای غلط فراگیران را کشف و اصلاح نمایند. کج‌فهمی‌های آموزشی که دانش‌آموزان هنگام مطالعه مباحث به آن دچار می‌شوند، سبب می‌شود بسیاری از آن‌ها به حفظ کردن و شکل‌گیری باورهای نادرست متوسل شوند. در فعالیت حاضر به کمک شبیه‌سازی مدل بور، سعی بر آن شد تا کج‌فهمی آموزشی دانش‌آموز در زمینه تشخیص ظرفیت لایه‌های الکترونی شناسایی و برطرف گردد. یافته‌های به‌دست‌آمده از پژوهش با یافته‌های سجادی و فارسی (۱۳۹۳) همخوانی داشت. در این پژوهش نیز از شبیه‌سازی آموزشی به‌عنوان روشی برای بهبود تفکر ساختارمند و تکامل تفکر منطقی نام‌برده شده بود. همچنین یافته‌های پژوهش با یافته‌های احمدآبادی (۱۳۹۹) نیز همخوانی داشت. در این پژوهش نیز حجم بالای مطالب درسی در هر پایه آموزشی، به‌کارگیری روش غیر فعال مانند سخنرانی، شیوه‌های نادرست ارزشیابی، مفاهیم انتزاعی و پیچیده شیمی و عدم ایجاد انگیزه و شوق یادگیری در فراگیران از جمله دلایل شکل‌گیری یادگیری ناپایدار و بروز

کج‌فهمی معرفی شده بود. در طراحی فعالیت‌های یادگیری همه فرصت‌ها و محدودیت‌های ممکن بر سر راه آموزش کنار هم قرار گرفته و برنامه آموزشی تدوین می‌شود. هدف از این کار فراهم آوردن امکانات موردنیاز یادگیری است؛ زیرا انتخاب فعالیت‌های یادگیری مؤثر و مناسب عامل مهمی در فرایند یاددهی-یادگیری محسوب می‌شود. اولین گام در این مسیر شناسایی و تحلیل مشکل است. در گام دوم خرده فعالیت‌های مختلفی برای برطرف نمودن این مشکل پیشنهاد شده و سرانجام یکی از این خرده فعالیت‌ها انتخاب شده و اجرا می‌شود. پس از اجرای فعالیت به‌منظور سنجش کیفیت آموزش و تحلیل و تفسیر اطلاعات، ارزشیابی صورت می‌گیرد. در پژوهش حاضر ابتدا به شناسایی و ریشه‌یابی مشکل آموزشی دانش‌آموز پرداخته شده و در ادامه فعالیت‌های به‌منظور رفع کج‌فهمی آموزشی دانش‌آموز طراحی گردید. پس از انتخاب خرده فعالیت برگزیده، گام‌های اجرای طراحی تدوین شده و سپس به مرحله اجرا درآمد. پس از پیاده‌سازی فعالیت طراحی شده، به‌منظور تفسیر نتایج ارزشیابی از دانش‌آموزان صورت گرفت. نتایج ارزشیابی حاکی از آن است که دانش‌آموز بحث را به‌خوبی فراگرفته و تا حدودی کج‌فهمی آموزشی جبران شده است. همچنین پیامدهای حاصل شده با اهداف آموزشی هم‌خوانی داشته و بنابراین طراحی و اجرای فعالیت مثمر ثمر واقع شده است.

پیشنهاد‌های پژوهش

- ۱- مهم‌ترین اقدامی که می‌توان در زمینه رفع کج‌فهمی آموزشی دانش‌آموز انجام داد، تشویق و ترغیب، دادن امید و انگیزه به او و بالا بردن اعتمادبه‌نفس اوست. هرچند رعایت اعتدال در این زمینه امری بدیهی است.
- ۲- به‌منظور رفع کج‌فهمی آموزشی می‌توان جلساتی در غیر ساعات کلاس درسی با دانش‌آموز تشکیل داد. باید برنامه‌ریزی دقیقی برای رساندن دانش‌آموز به اهداف آموزشی انجام داد. در این راستا معلمان باید با صبر و حوصله عمل نمایند و گام‌به‌گام جلو روند. همچنین در این زمینه مشاوران محترم مدارس نیز می‌توانند مؤثر واقع شوند. اولیای دانش‌آموز نیز باید با مدرسه همکاری و تعامل داشته و از روند آموزشی فرزند خود مطلع باشند.
- ۳- استفاده از شیوه‌های نوین تدریس، انیمیشن‌های آموزشی و ابزارهای کمک‌آموزشی خلاقانه می‌تواند سبب جلب توجه دانش‌آموز و افزایش علاقه او به یادگیری گردد...
- ۴- تدریس با رویکرد آموزش متقابل صورت گیرد. طوری که می‌توان دانش‌آموز را درگرو دانش‌آموزان پرتلاش قرارداد یا از یکی از دانش‌آموزان علاقه‌مند به یادگیری خواست که با دوست خود تمرین کرده و اشکالات او را برطرف نماید.

- ۵- سعی شود برای رفع کج فهمی آموزشی از مباحث آسان شروع به تدریس و تمرین شود تا دانش آموز در وهله اول خسته و ناامید نگردد.
- ۶- بهتر است این روش روی سایر دانش آموزان نیز اجرا گردد. این کار می تواند سبب افزایش علاقه دانش آموزان به شیمی گردد و اشکالات احتمالی آنان را برطرف نماید.
- ۷- در طرح های بعدی می توان یک مدل دیگر نیز طراحی کرد. این دو مدل را کنار هم قرار داده و نحوه تشکیل ترکیبات یونی را برای دانش آموزان به اجرا درآورد. طوری که به عنوان مثال، بعد از جدا شدن یک الکترون از سدیم، این الکترون به پوستر بعدی که دارای عنصر کلر است، منتقل شود.

تقدیر و تشکر

بدین وسیله از استاد راهنمای گران قدر سرکار خانم دکتر حقیقت به پاس یاری های بی چشم داشت و راهنمایی های بی دریغ در طول دوره کارورزی، کمال تشکر و قدردانی را دارم. همچنین شایسته است از معلم راهنمای گرامی سرکار خانم حسن پور به پاس همراهی و همکاری که با بنده داشتند، تقدیر و تشکر نمایم.

منابع

- ابراهیمی، احمد (۱۳۸۸)، راهکارهای عملی آموزش اخلاق و مهارت های زندگی، قم: موسسه بوستان کتاب.
- احمدآبادی، زهرا (۱۳۹۹)، بررسی کج فهمی ها در پیوندهای شیمیایی بر اساس الگوی تفکر چند سطح جانسون، پژوهش در آموزش شیمی، ۲ (۱)، ۴۰-۲۵.
- بابا زاده، فرناز (۱۴۰۰)، مبانی طراحی آموزشی، سازمان پژوهش و برنامه ریزی وزارت آموزش و پرورش.
- تلخابی، محمود (۱۳۹۹)، طراحی آموزشی رویکرد شناختی به آموزش تلفیقی، تهران: انتشارات مدارس یادگیرنده مرآت.
- تلخابی، محمود (۱۳۹۸)، فعالیت های یادگیری (طراحی، اجرا و ارزشیابی)، تهران: مؤسسه فرهنگی و هنری شناخت و تربیت انگاره.
- جعفریان، وحیده، محمودی، فیروز (۱۳۹۸)، پدیدارشناسی تجارب معلمان راهنمای کاربری از طرح جدید کاربردی در دانشگاه فرهنگیان استان آذربایجان شرقی، فصلنامه علمی پژوهشی تدریس پژوهی، ۷ (۲)، ۵۴-۶۹.

جمشیدی توانا، اعظم، امام‌جمعه، محمدرضا (۱۳۹۵)، بررسی تأثیر کارورزی فکورانه در برنامه درسی تربیت معلم بر رشد شایستگی‌های دانشجو معلم، مجله علمی- پژوهشی پژوهش‌های برنامه درسی، ۶ (۱)، ۲۰-۱.

رستمی، محمدحسین؛ فارغ‌بال خامنه، محمدامین (۱۳۹۶)، رابطه میان تعداد فرزندان و عملکرد تحصیلی آنان، دو فصلنامه مطالعات جمعیتی، ۳ (۲)، ۹۱-۱۱۶.

سجادی، اعظم، فارسی، زهرا (۱۳۹۳)، آموزش مبتنی بر شبیه‌سازی، نشریه مطالعات آموزشی، مرکز مطالعات و توسعه آموزش پزشکی دانشگاه علوم پزشکی ارتش، ۳ (۲)، ۱۱-۱.

سید کلان، سید محمد، یعقوبی، رعنا (۱۴۰۱)، بهبود طراحی فعالیت‌های یاددهی- یادگیری درس علوم دوره ابتدایی در راستای تحقق شایستگی دانش آموزان (با محوریت رویکرد برنامه درسی میان‌رشته‌ای)، نشریه پژوهش در آموزش علوم تجربی، ۲ (۵)، ۱۸-۱.

صفر نواده، مریم، موسی پور، نعمت‌الله، ازهری، محبوبه، محمد شفیعی، عبدالسعید (۱۳۹۸)، تجربه زیسته دانشجو معلمان دانشگاه فرهنگیان از برنامه جدید کارورزی تربیت معلم ایران، دو فصلنامه مطالعات برنامه درسی آموزش عالی، ۱۰ (۱۹)، ۱۶۹-۱۴۹.

فرخی، افروز، طاطاری، علیرضا (۱۳۹۹)، کارورزی و تأثیر آن بر توانمندسازی دانشجو معلم، نشریه پویا در آموزش علوم انسانی دانشگاه فرهنگیان، ۶ (۲۱)، ۱۴-۱.

فرهادیان، رضا (۱۳۹۱)، آنچه معلمان و مربیان باید بدانند، قم: موسسه بوستان کتاب.

فلاحی، ویدا، اوجی نژاد، احمدرضا، قانع، صدیقه، قانع، زهرا (۱۳۹۳)، تأثیر روش تدریس استقرایی بر پیشرفت تحصیلی درس زبان انگلیسی دانش آموزان سال سوم راهنمایی، پژوهش در برنامه‌ریزی درسی، ۱۱ (۴۳)، ۳۶-۲۴.

قره‌باغی، شراره، سلطان محمدی، زهره (۱۳۸۹)، فعالیت یادگیری بحث؛ رویکردی نوین در آموزش‌های مجازی، مجله راهبردهای آموزش، ۳ (۱)، ۵-۱.

کلویانی بروجنی، مهدیس، فولادی، فاطمه (۱۳۹۶)، تأثیر طراحی آموزشی بر اساس دیدگاه ساخت گرایانه بر عملکرد تحصیلی دانش آموزان دختر پایه ششم در درس ریاضی، کنفرانس پژوهش‌های نوین ایران و جهان در مدیریت، اقتصاد، حسابداری و علوم انسانی.

گلد، مجید، عبدالله زاده، منصور، شادمان، علی (۱۳۹۴)، بررسی تأثیر فعالیت‌های گروهی بر پیشرفت تحصیلی دانش آموزان، کنفرانس سراسری دانش و فناوری علوم تربیتی مطالعات اجتماعی و روانشناسی ایران، تهران

مراد حاصل، مهدی (۱۳۸۳)، روایت تجربه‌ها فرار از مدرسه، نشریه پیوند.

ملکی، صغری، احمدی، غلامعلی، مهر محمدی، محمود، امام‌جمعه، سید محمدرضا (۱۴۰۰)، ارزیابی برنامه کارورزی دانشگاه فرهنگیان، فصلنامه پژوهش در تربیت معلم، ۴ (۴) ۹۸-۶۳.

وحدانی اسدی، محمدرضا، نوروزی، داریوش، فردانش، هاشم، علی‌آبادی، خدیجه، باقری نوع‌پرست، خسرو (۱۴۰۰)، الگوی طراحی آموزشی برای آموزش خلاق، اخلاق حرفه‌ای در آموزش، ۱۱ (۱) ۱۰۵-۵۹.

Miller, Z. A., Amin, A., Tu, J., Echenique, A., & Winokur, R. S. (2019), Simulation-based training for interventional radiology and opportunities for improving the educational paradigm, *Techniques in vascular and interventional radiology*, 22(1), 35-40

Kao, G. Y. M., Chiang, C. H., & Sun, C. T. (2017), Customizing scaffolds for game-based learning in physics: Impacts on knowledge acquisition and game design creativity, *Computers & Education*, 113, 294-312.

Ceberio, M., Almudí, J. M., & Franco, Á. (2016), Design and application of interactive simulations in problem-solving in university-level physics education, *Journal of Science Education and Technology*, 25(4), 590-609.

Christine, T & Barker, N. (2018), Simulation elective: A novel approach to using simulation for learning, *Clinical Simulation in Nursing*, 23, 21-29.

Dalziel, J. (2007), Implementing learning design: the learning activity management system (LAMS), 3 (4) 1-4.

Koper, R. (2006), Editorial: Current Research in Learning Design, *Educational Technology & Society*, 9 (1), 13-22.



Designing the learning activity with the approach of solving the educational misunderstanding of the eighth grade student in order to teach Bohr model drawing

Fatemeh Aghazadeh^{1*}

¹ Bachelor's student of experimental science education, Farhangian University, Fatemeh Al-Zahra Campus, Tabriz, Iran

Abstract

Considering the necessity of teaching and learning in the process of education, educational design and planning in order to improve and improve the quality of education has a special and privileged position. Effective and useful training requires a plan. In order to achieve educational goals, it is essential to design learning activities and determine goals and outcomes. Designing learning activities is a set of interconnected and interdependent steps that design events or events necessary to facilitate learning. The current research was designed and implemented with the focus on designing a learning activity in order to teach Bohr model drawing for an eighth grade student who had problems in this topic. First, the student's situation was investigated with the reflective observation approach. After identifying the problem, a model was designed to facilitate learning and then implemented. In the next step, in order to determine the degree of success of the design and implementation of the activity, the student was evaluated and the resulting information was interpreted. Finally, the predicted results are consistent with the obtained results and the student was able to achieve a desirable level of learning with the help of this activity.

Keywords: Activity design, Bohr model, Activity implementation, Simulation, Misunderstanding.

*Corresponding Author:  fatemeh.aghazadeh81@cfu.ac.ir

Received: 27 April 2023 / Accepted: 17 October 2023